

	<b>Estado de Mato Grosso</b> Assembleia Legislativa
<b>Despacho</b>	
<b>Autor:</b> Dep. Elizeu Nascimento	

**INDICO ao Excelentíssimo Senhor Governador do Estado, com cópia ao Excelentíssimo Senhor Secretários de Estado de Infraestrutura e Logística a necessidade de viabilizar recurso para Pavimentação Asfálticas e construção de drenagem no Bairro Jardim Paraná no Município de Cuiabá-MT.**

Com fundamento no artigo 160 e seguintes do Regimento Interno desta Augusta Casa de Leis, depois de ouvido o Soberano Plenário, que seja encaminhado o presente expediente ao Excelentíssimo Senhor Governador do Estado, Mauro Mendes, com cópia ao Excelentíssimo Senhor Secretário de infraestrutura e logística, Marcelo de Oliveira e Silva a necessidade de viabilizar recurso para Pavimentação Asfálticas e construção de drenagem no Bairro Jardim Paraná no Município de Cuiabá-MT.

#### **JUSTIFICATIVA**

A presente proposição se dá em decorrência da solicitação formulada, pelo decorrente do pleito apresentado pela à comunidade a necessidade de viabilizar recurso para Pavimentação Asfálticas e construção de drenagem no Bairro Jardim Paraná no Município de Cuiabá-MT.

A uma necessidade remente, pois o transtorno que esta sendo causado no período de chuva, é motivo de reclamações dos moradores e motorista que passam pelo local pela falta de pavimentação sinalização, fica intransitáveis devidos o excesso de buracos. Salientando ainda que fica impossível a passagem de veículos, em decorrências do período chuvoso a o acúmulo de lamas e poça d'água, grande cratera que se forma na rodovia, e no período de seca a população sofre com a poeira, pois é um direito de todos os cidadãos.

Em face do exposto e para que o objetivo pretendido possa ser alcançado, na forma aqui disposta, cumpro-me lavar a presente matéria legislativa ao conhecimento e á elevada apreciação de meus distintos pares, aos quais conclamo, nesta oportunidade a mesma o devido apoio para a sua regimental acolhida e merecida aprovação.

**Elizeu Nascimento**  
Deputado Estadual