

	<p>Estado de Mato Grosso Assembleia Legislativa</p>	
<p>Despacho</p>	<p>NP: dzmujeñq SECRETARIA DE SERVIÇOS LEGISLATIVOS 23/08/2023 Indicação nº 4259/2023 Protocolo nº 9385/2023</p>	
<p>Autor: Dep. Beto Dois a Um</p>		

Indica ao Excelentíssimo Senhor Governador do Estado de Mato Grosso Senhor Mauro Mendes Ferreira e ao Excelentíssimo Secretário de Estado de Cultura, Esporte e Lazer o senhor Jefferson Carvalho Neves, a necessidade de destinação de recursos financeiro para aquisição de materiais esportivos para atender as demandas das aldeias indígenas do município de Feliz Natal-MT.

Nos termos do Artigo 160 e seguintes do Regimento Interno desta Casa de Leis, requeiro à Mesa Diretora, após ouvido o soberano plenário, que encaminhe expediente indicatório ao Excelentíssimo Secretário de Estado de Cultura, Esporte e Lazer o senhor Jefferson Carvalho Neves, a necessidade de destinação de recursos financeiro para aquisição de materiais esportivos para atender as demandas das aldeias indígenas do município de Feliz Natal-MT.

JUSTIFICATIVA

Esta propositura se dá em decorrência da manifestação do Vereador Odenilio Moreira de Sousa, e tem como objetivo solicitar recursos financeiro para aquisição de materiais esportivos para atender as demandas das aldeias indígenas do município de Feliz Natal-MT.

A solicitação visa adquirir materiais esportivos como bolas, redes, cones, camisas e coletes, para atender as comunidades indígenas que participam de atividades esportivas no município e não dispõe de recursos para adquirir esses materiais.

A destinação de material esportivo visa proporcionar à população acesso a prática esportiva e



consequentemente melhorar a qualidade de vida de crianças e adolescentes que participam das atividades oferecidas.

Pelo exposto, espero pela aprovação da presente indicação pelo Plenário desta Casa de Leis e posterior atendimento pelo Poder Executivo.

Edifício Dante Martins de Oliveira
Plenário das Deliberações “Deputado René Barbour” em 22 de Agosto de 2023

Beto Dois a Um
Deputado Estadual